

APPRENDIMENTO MOTORIO INVERTITO

vers Spinnler e Tognoni, 1987

Scopo del test è verificare la capacità di soppressione di risposte non volute e facilitate in un paradigma go-no go. E' un test atto a misurare il controllo attentivo e l'integrità di funzionamento dei lobi frontali.

Prova preliminare: l'Esaminatore spiega al Soggetto che tutte le volte che alzerà la mano aperta (con il palmo rivolto verso il soggetto), il soggetto dovrà alzarla chiusa (pugno), mentre tutte le volte che alzerà la mano a pugno, il soggetto dovrà alzarla col palmo aperto. L'Esaminatore espone lo stimolo (palmo o pugno) per circa un secondo, attende 10 sec. durante i quali lo stimolo non è esposto ed Esaminatore e Soggetto stanno in silenzio, poi al segnale convenuto (es. cenno del capo, il comando "via", o altro) il Soggetto dovrà presentare la risposta corretta.

All'inizio della prova preliminare si danno tutte le spiegazioni verbali del caso: però l'ultima prova d'esempio deve avvenire in silenzio, come sarà per tutte le prove del test.

L'operazione d'esempio viene ripetuta per almeno 5 volte e si informa il Soggetto degli errori che commette. Durante il silenzio di attesa il soggetto non deve fare assolutamente nulla, nemmeno preparare la mano per la risposta. Il Soggetto deve tenere entrambe le mani sul tavolo.

Test:

Fase I Apprendimento dell'inversione della risposta: **a)** l'Esaminatore esegue 12 prove con il palmo a cui il Soggetto deve rispondere con il pugno, occorre annotare ogni risposta del Soggetto; le auto-correzioni non vengono considerate. Dopo la 12° prova si fa un breve intervallo, eventualmente incoraggiando il Soggetto a continuare la prova, che comunque viene commentata come "abbastanza difficile", **b)** quindi si riprende con altre 12 prove in cui l'Esaminatore presenta il pugno e il Soggetto deve rispondere con il palmo.

Fase II Sequenza Random: dopo qualche minuto dalla fine della Fase I, senza alcuna altra spiegazione o esemplificazione, l'Esaminatore esegue 24 prove consecutive secondo l'ordine del protocollo.

Punteggi:

n. risposte in Apprendimento: si assegna 1 punto per ogni risposta data correttamente alla fase I (range 0-24), suddivisi nelle due parti a) e b).

n. inversioni in Apprendimento: si assegna 1 punto per ogni risposta che il soggetto dà in modo invertito rispetto allo stimolo, nella Fase I.

n. errori in Apprendimento: n. risposte incoerenti (né corrette, né invertite, ma il soggetto compie un qualunque altro gesto non richiesto, oppure non fa nulla) date nella Fase I.

n. risposte corrette in Random: si assegna 1 punto per ogni risposta data correttamente alla fase II (range 0-24)

n. errori in Random: n. risposte incoerenti (né corrette, né invertite, ma il soggetto compie un qualunque altro gesto non richiesto, oppure non fa nulla) date nella Fase II.

Riepilogo Punteggi:

	PG	PC	PE	Cut-Off
n. Risposte Corrette in Apprendimento (I)	/ 24			
n. Inversioni in Apprendimento(I)	/ 24			
n. Altri Errori in Apprendimento(I)	/ 24			
n. Risposte Corrette in Random (II)	/ 24	/ 24		18,25
n. Inversioni in Random (II)	/ 24			
n. Altri Errori in Random (II)	/ 24			

Prova Preliminare: Esaminatore = Palmo, Soggetto = Pugno

FASE I. APPRENDIMENTO

a) Stimolo: PALMO	Risposta del Soggetto		
	Corretta PUGNO	Invertita Palmo	Errata Altro ...
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
Totali I.a	/12	/12	/12

b) Stimolo: PUGNO	Risposta del Soggetto		
	Corretta PALMO	Invertita Pugno	Errata Altro ...
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
Totali I.b	/12	/12	/12

FASE II. RANDOM

Stimolo		Risposta del Soggetto		
		Corretta	Invertita	Errata
1	PALMO			
2	PALMO			
3	PUGNO			
4	PUGNO			
5	PALMO			
6	PUGNO			
7	PUGNO			
8	PALMO			
9	PALMO			
10	PALMO			
11	PUGNO			
12	PUGNO			

Stimolo		Risposta del Soggetto		
		Corretta	Invertita	Errata
13	PALMO			
14	PUGNO			
15	PALMO			
16	PALMO			
17	PUGNO			
18	PALMO			
19	PUGNO			
20	PALMO			
21	PALMO			
22	PUGNO			
23	PUGNO			
24	PUGNO			
Totali II		/24	/24	/24