

BATTERIA SEMANTICA DI SARTORI

vers. Sartori et al., 1988, 1992

Scheda Riassuntiva dei Punteggi:

Denominazione Visiva	PG	Range Norm.
Esseri Viventi	/32	
Oggetti Inanimati	/32	
Totali	/64	
Denominazione su Descrizione Verbale		
I.A definizioni verbali Esseri Viventi	/8	
I.B definizioni visive Esseri Viventi	/8	
II.A definizioni concrete Oggetti	/10	
II.B definizioni astratte Oggetti	/10	
Comprensione di Parole Totale	/80	
Fluenze per Parti di Animali		
Familiarità su Presentazione Orale		
Lista Oggetti – Errori	/72	
Lista Animali - Errori	/72	
Totale Errori	/144	
Familiarità su Presentazione Visiva		
Oggetti (O)	/16	
Animali (A)	/8	
Chimere di Oggetti (O+O e O+A)	/16	
Chimere di Animali (A+A)	/8	

Scheda Riassuntiva dei Punteggi:

	PG	Range Norm.
Matching Parti di Animali	/16	
Figure Degradate di Gollin		
Animali	/50	
Vegetali	/25	
Oggetti	/75	
Totali	/150	
Giudizio Forma di Lettere	/40	
Costruzione Scheletro		
Animali	/20	
Oggetti	/20	
Totale	/40	
Aggiunta di Dettagli	/18	

PROVA DI DENOMINAZIONE VISIVA

Il soggetto deve denominare gli oggetti e gli esseri viventi (animali e vegetali) raffigurati.

Nel protocollo gli item sono stati suddivisi per alta/bassa frequenza e oggetti animati/inanimati, e sono stati disposti in ordine alfabetico.

Punteggio: Si assegna un punto per ogni item denominato correttamente.

OGGETTI INANIMATI				ESSERI VIVENTI			
AD ALTA FREQUENZA		A BASSA FREQUENZA		A BASSA FREQUENZA		AD ALTA FREQUENZA	
ITEMS	RISP.	ITEMS	RISP.	ITEMS	RISP.	ITEMS	RISP.
19. Aeroplano		26. Ascia/ Scuri		54. Anatra		18. Ape/ Vespa	
52. Anello		62. Aquilone		13. Asino		25. Arancia	
7. Bicicletta		39. Autobus/ Corriera		41. Cammello / Dromedario		10. Cane	
22. Bottone		30. Bullone/ Dado		47. Capra		6. Carota	
57. Camicia		17. Chitarra		32. Cervo		36. Cavallo	
55. Chiodo		14. Elicottero		16. Cipolla		23. Elefante	
45. Cucina/ Stufa		33. Forbici		2. Coniglio/ Lepre		20. Fragola	
15. Gamba		34. Frigorifero		58. Giraffa		29. Gallina	
59. Labbra / Bocca		50. Molletta		4. Gorilla/ Scimmia		56. Gatto	
1. Letto		63. Posacenere		35. Pannocchia / Mais		46. Insalata / Verza	
38. Orologio		5. Righello		53. Peperone		61. Leone	
31. Penna		42. Rubinetto		11. Ragno		60. Limone	
51. Pistola		48. Scodella		27. Rinoceronte		8. Mosca	
9. Scarpa		24. Sgabello		37. Rondine		40. Orso	
28. Tazza		3. Trapano		64. Scoiattolo		43. Patata/ Pane	
44. Vaso		12. Vite		21. Sedano		49. Tigre	
Tot. parz.		Tot. parz.		Tot. parz.		Tot. parz.	
TOT. OGGETTI INANIMATI: / 32				TOT. ESSERI VIVENTI: / 32			
TOT. ALTA FREQUENZA: / 32				TOT. BASSA FREQUENZA: / 32			

TOTALE DENOMINAZIONE: /64

Cut-off:

PROVA DI DENOMINAZIONE SU DESCRIZIONE

Consegna: "ora le leggerò alcune frasi che descrivono degli oggetti o degli animali; lei mi dovrebbe dire il nome di questi oggetti o animali".

Punteggio: Si assegna un punto per ogni item denominato correttamente.

Gli stimoli sono stati suddivisi in esseri viventi e oggetti inanimati, tenendo conto anche della frequenza e delle caratteristiche strutturali/funzionali e visive o concrete e astratte.

"Come si chiama ..."

I	Item (Esseri Viventi)	Risposta Corretta	Risposta Soggetto	P.
1	<i>l'animale a cui piace molto il formaggio?</i>	Topo		
2	<i>L'animale che vive nello stagno e fa grandi salti?</i>	Rana		
3	<i>L'animale domestico che miagola e fa le fusa?</i>	Gatto		
4	<i>L'insetto che fa il miele e può pungere?</i>	Ape		
5	<i>L'animale che muggisce e produce latte?</i>	Mucca		
6	<i>L'animale agricolo usato per ottenere salami?</i>	Maiale		
7	<i>Il frutto da cui si ricava il vino?</i>	Uva		
8	<i>Il frutto che fu offerto ad eva nel paradiso terrestre?</i>	mela		
I.A) TOT. DEFINIZIONI VERBALI ESSERI VIVENTI				/8
9	<i>L'animale domestico con la cresta rossa e le zampe con gli speroni?</i>	Gallo		
10	<i>L'animale che ha due grosse gobbe sulla schiena?</i>	Cammello		
11	<i>L'animale domestico con la criniera e gli zoccoli?</i>	Cavallo		
12	<i>Il grande animale grigio con grandi orecchie e lungo naso?</i>	Elefante		
13	<i>L'insetto che ha ampie ali ornate e colorate?</i>	Farfalla		
14	<i>L'animale a striscie bianche e nere che assomiglia ad un asino?</i>	Zebra		
15	<i>Il frutto a forma di luna di color giallo?</i>	Banana		
16	<i>Il frutto rotondo fatto a spicchi di color arancione?</i>	Arancia		
I.B) TOT. DEFINIZIONI VISIVE ESSERI VIVENTI				/8
I) TOT. DENOMINAZIONI ESSERI VIVENTI (I.A+I.B)				/16

"Come si chiama ..."

II	Item (Oggetti)	Risposta Corretta	Risposta Soggetto	P.
1	<i>L'apparecchio elettrico che permette di conversare a distanza con altre persone?</i>	Telefono		
2	<i>L'insieme di fogli stampati riuniti insieme e racchiusi da una copertina?</i>	Libro		
3	<i>L'insieme di persone formato da marito, moglie e figli, che vive in casa?</i>	Famiglia		
4	<i>Quel complesso di 11 giocatori riuniti per giocare a calcio?</i>	Squadra		
5	<i>Quel luogo nel quale sostano i treni per caricare e scaricare le merci?</i>	Stazione		
6	<i>Quel mobile con le molle e il materasso che serve per riposare o dormire?</i>	Letto		
7	<i>Quella gran distesa di acqua salata in cui si fa il bagno d'estate?</i>	Mare		
8	<i>Quel dipinto su carta o su tela che si appende alla parete di casa?</i>	Quadro		
9	<i>Quella forma di energia che viene prodotta dal sole da una lampadina o da una candela?</i>	Luce		
10	<i>Quel suono prodotto dalle corde vocali che si può perdere quando si ha mal di gola?</i>	Voce		
II.A) TOT. DEFINIZIONI CONCRETE OGGETTI				/10
11	<i>La cosa non vera che si dice per ingannare una persona?</i>	Bugia		
12	<i>La sensazione spiacevole che si prova per un male del corpo o per la perdita di una persona cara?</i>	Dolore		
13	<i>L'impossessarsi delle cose degli altri per trarne profitto?</i>	Furto		
14	<i>La ferma credenza in qualcosa, ad esempio in Dio?</i>	Fede		
15	<i>La capacità di ricordare le cose che ci sono accadute in passato?</i>	Memoria		
16	<i>Il sentimento che un'apersona prova di fronte al pericolo?</i>	Paura		
17	<i>Il sentimento di grandissimo affetto che si prova per una persona molto cara?</i>	Amore		
18	<i>Lo stato di tranquillità in cui non esistono lotte o guerre?</i>	Pace		
19	<i>Quella cosa che si giura di dire quando si è davanti al giudice?</i>	Verità		
20	<i>L'insieme dei fatti accaduti in passato che vengono insegnati a scuola?</i>	Storia		
II.B) TOT. DEFINIZIONI ASTRATTE OGGETTI				/10
II) TOT. DENOMINAZIONI OGGETTI (II.A+II.B)				/20

PROVA DI COMPrensIONE DI PAROLE

Il soggetto deve indicare fra le 4 figure di ogni tavola, quella denominata dall'esaminatore.

I distrattori possono essere Visivi (**V**), Semantici (**S**), Visuo-Semantici (**V/S**), o casuali (**R**).

Nel protocollo, a fianco sia dell'Item che dei distrattori la posizione in cui la figura è presente nella tavola rispetto al soggetto.

Punteggio: Si assegna un punto per ogni item identificato correttamente.

ITEM			DISTRATTORI			RISPOSTA SOGGETTO	PUNTEGGIO
1	Maiale	1	Aquilone	R	2		
			Borsa	R	3		
			Cavalluccio Marino	R	4		
2	Forbici	2	Scopa	R	1		
			Sella	R	3		
			Scarabeo	R	4		
3	Pistola	3	Impermeabile	R	1		
			Trapano	V	2		
			Molletta	R	4		
4	Mela	4	Bullone	R	1		
			Pera	S	2		
			Melanzana	R	3		
5	Cravatta	3	Audio-Cassetta	R	1		
			Pannocchia	R	2		
			Calibro	R	4		
6	Piccione	1	Ringhiera	R	2		
			Volpe	R	3		
			Pellicano	R	4		
7	Tromba	1	Penna	R	2		
			Cazzuola	R	3		
			Orca	R	4		
8	Mosca	2	Foca	R	1		
			Padella	R	3		
			Cavalletta	V/S	4		
9	Racchetta	1	Battipanni	V	2		
			Cornetto	R	3		
			Fenicottero	R	4		
10	Sigaretta	2	Aquila	R	1		
			Cerini	S	3		
			Cesto	R	4		
11	Ragno	1	Granchio	V/S	2		
			Righello	R	3		
			Giraffa	R	4		
12	Bicicletta	2	Lupo	R	1		
			Moto	V/S	3		
			Dito	R	4		
13	Rinoceronte	4	Gallina	R	1		
			Facocero	V/S	2		
			Sgabello	R	3		
14	Busta	3	Impala	R	1		
			Bilancia	R	2		
			Spada	R	3		
15	Fiocco	1	Radio	R	2		
			Farfalla	V	3		
			Chiave	R	4		

ITEM			DISTRATTORI			RISPOSTA SOGGETTO	PUNTEGGIO
16	Scala	4	Porta	R	1		
			Pentolino	R	2		
			Foglia	R	3		
17	Pianoforte	3	Clarinetto	S	1		
			Asse Da Stiro	R	2		
			Tartaruga	R	4		
18	Bicchiere	4	Procione	R	1		
			Cucchiaio	S	2		
			Aspirapolvere	R	3		
19	Leone	3	Chiodo	R	1		
			Squalo	R	2		
			Maschera	R	4		
20	Braccio	1	Macchina da Cucire	R	2		
			Fagiano	R	3		
			Gamba	V/S	4		
21	Falce	4	Caffettiera	R	1		
			Arpa	R	2		
			Mezzaluna	V	3		
22	Lumaca	4	Telefono	R	1		
			Bruco	S	2		
			Cervo	R	3		
23	Chiave	1	Lucchetto	S	2		
			Riccio	R	3		
			Botte	R	4		
24	Ombrello	4	Finestra	R	1		
			Fungo	V	2		
			Semaforo	R	3		
25	Civetta	1	Polipo	R	2		
			Torcia	R	3		
			Sedia a Dondolo	R	4		
26	Penna	4	Ferro da Stiro	R	1		
			Matita	V/S	2		
			Marmotta	R	3		
27	Scarpa	1	Cactus	R	2		
			Calzino	S	3		
			Brocca	R	4		
28	Lampadina	2	Mongolfiera	V	1		
			Arco	R	3		
			Phon	R	4		
29	Tigre	1	Gufo	R	2		
			Zebra	V/S	3		
			Guanto	R	4		
30	Torta	3	Corona	V	1		
			Ape Car	R	2		
			Temperino	R	4		
31	Rana	1	Bottone	R	2		
			Geco	S	3		
			Airone	R	4		
32	Mattarello	3	Accendino	R	1		
			Rocchetto	V	2		
			Barca	R	4		
33	Topo	1	Asino	S	2		
			Bidone Rifiuti	R	3		
			Aragosta	R	4		
34	Cacciavite	3	Lucidatrice	R	1		
			Zaino	R	2		
			Siringa	V	4		

ITEM			DISTRATTORI		RISPOSTA SOGGETTO	PUNTEGGIO
35	Carota	1	Àncora	R 2		
			Fragola	R 3		
			Sedano	V/S 4		
36	Frigorifero	2	Fischietto	R 1		
			10 di Picche	R 3		
			Forno	V 4		
37	Occhiali	1	Corvo	R 2		
			Rasoio	R 3		
			Bilanciere	R 4		
38	Arancia	2	Pesca	V/S 1		
			Finocchio	R 3		
			Saliera	R 4		
39	Cane	3	Pozzo	R 1		
			Scoiattolo	S 2		
			Vespa	R 4		
40	Forchetta	2	Cappello	R 1		
			Forcone	V 3		
			Lavatrice	R 4		
41	Ditale	3	Campana	V 1		
			Piattino	R 2		
			Albero	R 4		
42	Elefante	2	Pallone	R 1		
			Pecora	S 3		
			Condor	R 4		
43	Carciofo	1	Arachide	R 2		
			Insalata	S 3		
			Xilofono	R 4		
44	Chitarra	4	Cestino	R 1		
			Anguilla	R 2		
			Violino	V/S 3		
45	Gatto	2	Vite	R 1		
			Coniglio	V/S 3		
			Rondine	R 4		
46	Cavallo	4	Picchio	R 1		
			Gruccia	R 2		
			Canguro	S 3		
47	Spina	1	Orecchio	R 2		
			Scimmia	R 3		
			Interruttore	S 4		
48	Termometro	2	Pipa	R 1		
			Armadio	R 3		
			Lima	V 4		
49	Camicia	2	Rastrello	R 1		
			Maglione	V/S 3		
			Asparago	R 4		
50	Mucca	2	Banana	R 1		
			Trombone	R 3		
			Mastella	R 4		
51	Targa	2	Datario	V 1		
			Schiaccianoci	R 3		
			Salvagente	R 4		
52	Coltello	1	Pinguino	R 2		
			Bastone	V 3		
			Barca	R 4		
53	Gorilla	4	Verme	R 1		
			Pantaloni	R 2		
			Orso	V/S 3		

ITEM			DISTRATTORI			RISPOSTA SOGGETTO	PUNTEGGIO
54	Scrivania	2	Comò	V/S	1		
			Zanzara	R	3		
			Molla	R	4		
55	Ruota	1	Timone	V	2		
			Faro	R	3		
			Innaffiatoio	R	4		
56	Struzzo	1	Pesce Spada	R	2		
			Chiesa	R	3		
			Gallo	V/S	4		
57	Sega	1	Lente	R	2		
			Pettine	R	3		
			Martello	S	4		
58	Anatra	3	Cigno	V/S	1		
			Teiera	R	2		
			Puzzola	R	4		
59	Posacenere	3	Gommone	V	1		
			Libro	R	2		
			Guantone	R	4		
60	Capra	1	Pennello	R	2		
			Casco	R	3		
			Pesce	R	4		
61	Passero	3	Capodoglio	R	1		
			Piede	R	2		
			Cicogna	S	4		
62	Treno	4	Zucca	R	1		
			Auto	S	2		
			Pennello da Barba	R	3		
63	Bottiglia	1	Stella Marina	R	2		
			Fiasco	V/S	3		
			Mulino	R	4		
64	Occhio	4	Fiammifero	R	1		
			Coccodrillo	R	2		
			Pomodoro	R	3		
65	Lampada	2	Accendino	R	1		
			Casco	V	3		
			Tamburo	R	4		
66	Gabbia	4	Lince	R	1		
			Anello	R	2		
			Acquario	S	3		
67	Aereo	3	Panda	R	1		
			Elicottero	S	2		
			Tagliere	R	4		
68	Gelato	2	Spazzolino	R	1		
			Microfono	V	3		
			Collana	R	4		
69	Cammello (Dromedario)	1	Vaso	R	2		
			Catena	R	3		
			Mano	R	4		
70	Pappagallo	2	Casa	R	1		
			Patata	R	3		
			Stivale	R	4		
71	Letto	3	Incudine	R	1		
			Pavone	R	2		
			Divano	V/S	4		
72	Peperone	2	Pinne	R	1		
			Giradischi	R	3		
			Ananas	R	4		

ITEM			DISTRATTORI			RISPOSTA SOGGETTO	PUNTEGGIO
73	Serpente	3	Autobus	R	1		
			Bandiera	R	2		
			Fiore	R	4		
74	Orologio	2	Trottola	R	1		
			Cucina	R	3		
			Cintura	V	4		
75	Candela	2	Trattore	R	1		
			Sedia	R	3		
			Stambecco	R	4		
76	Televisore	4	Canna da Pesca	R	1		
			Accetta	R	2		
			Pellicano	R	3		
77	Valigia	1	Cipolla	R	2		
			Cannone	R	3		
			Baule	V/S	4		
78	Carrozzina	2	Sedia a Rotelle	V/S	1		
			Tavolo	R	3		
			Formica	R	4		
79	Uva	1	Vanga	R	2		
			Leopardo	R	3		
			Compasso	R	4		
80	Tazza	4	Secchio	V	1		
			Batteria	R	2		
			Tenaglie	R	3		

RIEPILOGO PUNTEGGIO:

Suddivisione per distrattori

Item corretti in presenza di distrattori:

visivi

/20

semantici

/20

visuo-semantici

/20

casuali

/20

Suddivisione per quadranti...

Quadrante Superiore Sinistro

Item Corretti

/26

Errori (distrattori)

/11

Altri Errori

/43

% risposte date

%

Quadrante Superiore Destro

Item Corretti

/22

Errori (distrattori)

/16

Altri Errori

/42

% risposte date

%

Quadrante Inferiore Sinistro		Quadrante Inferiore Destro	
Item Corretti	/16	Item Corretti	/16
Errori (distrattori)	/20	Errori (distrattori)	/13
Altri Errori	/44	Altri Errori	/51
% risposte date	%	% risposte date	%

Suddivisione per emispazio...

Emispazio Sinistro		Emispazio destro	
Item Corretti	/42	Item Corretti	/38
Errori (distrattori)	/31	Errori (distrattori)	/29
Altri Errori	/87	Altri Errori	/93
% risposte date	%	% risposte date	%
Emispazio Superiore		Emispazio Inferiore	
Item Corretti	/48	Item Corretti	/32
Errori (distrattori)	/27	Errori (distrattori)	/33
Altri Errori	/85	Altri Errori	/95
% risposte date	%	% risposte date	%

PROVA DI FLUENZA PER PARTI DI ANIMALI

Ai soggetti viene chiesto di dire il più rapidamente possibile la quantità maggiore di elementi strutturali visivi che vengono loro in mente relativamente ad un animale denominato dall'esaminatore.

Non vengono considerati validi gli elementi strutturali non visibili dell'animale considerato (es. cuore, fegato, reni, ecc.)

Consegna: "Io le dirò il nome di un animale. Lei mi deve dire il maggior numero possibile di elementi strutturali visibili relativi a quell'animale che le ho detto, e il più rapidamente possibile. Ad esempio se le dicessi CAVALLO, lei potrebbe dirmi: criniera, pelo, occhi, denti, zoccoli ecc., mentre, non dovrebbe dirmi elementi strutturali non visibili come ad es. cuore, fegato, reni, ecc."

Punteggio: attribuire un punto ad ogni parola corretta (rispetto alle regole di consegna) entro i 60 sec.

Prova Preliminare: Cavallo

Tempo: 60 sec. per ogni item

PRODUZIONE DEL SOGGETTO:

[illegible]

Scheda Riassuntiva dei Punteggi: Fluena per parti visive di Animali

Punteggio Totale

Range Normalità:

PROVA DI FAMILIARITÀ SU PRESENTAZIONE ORALE

L'esaminatore denomina un item (Oggetto o Animale), subito dopo inizia un elenco di 8 caratteristiche, il soggetto deve dire di ogni caratteristica se appartiene (V) o non appartiene (F) all'item di cui si sta parlando.

Punteggio: Si assegna un punto per ogni caratteristica identificata erroneamente.

LISTA OGGETTI				
Item	Caratteristiche	Risp. Corretta	Risp. Soggetto	Punteggio
1 Ombrello	Manico	V		
	Lama	F		
	Bacchette	V		
	Puntale	V		
	Tasche	F		
	Corde	F		
	Cerniere	F		
	Asta	V		
2 Bottiglia (di vetro)	Manico	F		
	Coperchio	F		
	Fondo	V		
	Corda	F		
	Collo	V		
	Becco	F		
	Etichetta	V		
	Tappo	V		
3 Tenda	Picchetti	V		
	Tiranti	V		
	Serratura	F		
	Pali	V		
	Grondaia	F		
	Maniglia	F		
	Cerniere	V		
	Camino	F		
4 Elicottero	Ali	F		
	Parafanghi	F		
	Luci	V		
	Carrello	F		
	Eliche	V		
	Coda	V		
	Portiere	V		
	Cofano	F		
5 Fiore	Stelo	V		
	Nocciolo	F		
	Rami	F		
	Petali	V		
	Buccia	F		
	Radici	V		
	Corolla	V		
	Tronco	F		
6 Telefono (fisso)	Antenna	F		
	Schermo	F		
	Cornetta	V		
	Manico	F		
	Filo	V		
	Spina	V		
	Numeri	V		
	Interruttore	F		

<i>Item</i>	<i>Caratteristiche</i>	<i>Risp. Corretta</i>	<i>Risp. Soggetto</i>	<i>Punteggio</i>
7 Racchetta da Tennis	Manico	V		
	Telaio	V		
	Puntale	F		
	Corde	V		
	Cinghie	F		
	Lama	F		
	Impugnatura	V		
	Tasti	F		
8 Violino	Pedali	F		
	Corde	V		
	Manico	V		
	Bocchino	F		
	Tasti	F		
	Archetto	V		
	Cassa armonica	V		
	Bacchette	F		
9 Palafitta	Tetto	V		
	Ingresso	V		
	Vetri	F		
	Antenna	F		
	Pareti	V		
	Balcone	F		
	Pali di sostegno	V		
	Grondaia	F		
TOTALE GIUDIZI ERRATI SU OGGETTI				/72

LISTA ANIMALI				
<i>Item</i>	<i>Caratteristiche</i>	<i>Risp. Corretta</i>	<i>Risp. Soggetto</i>	<i>Punteggio</i>
1 Cigno	Grandi Ali	V		
	Orecchie	F		
	Pelo Folto	F		
	Penne	V		
	Becco Allungato	V		
	Cresta Rossa	F		
	Collo Lungo	V		
	Denti Aguzzi	F		
2 Cavalletta	Coda Breve	F		
	Pelo Folto	F		
	Lunghe Antenne	V		
	Piume	F		
	Grandi Orecchie	F		
	Ali	V		
	6 Zampe	V		
	Occhi sporgenti	V		
3 Coniglio	Orecchie lunghe	V		
	Piume colorate	F		
	Aculei (aghi)	F		
	Pelo folto	V		
	Coda corta	V		
	Corna ramificate	F		
	Baffi	V		
	Becco ricurvo	F		

<i>Item</i>	<i>Caratteristiche</i>	<i>Risp. Corretta</i>	<i>Risp. Soggetto</i>	<i>Punteggio</i>
4 Tartaruga	Orecchie piccole	F		
	4 zampe	V		
	Guscio robusto	V		
	Occhi piccoli	V		
	Denti aguzzi	F		
	Artigli	F		
	4 antenne	F		
	Coda corta	V		
5 Porcospino	Aculei	V		
	Orecchie piccole	V		
	2 zampe	F		
	Cresta	F		
	Coda corta	V		
	Antenne lunghe	F		
	Muso appuntito	V		
	Becco giallo	F		
6 Rospo	Denti aguzzi	F		
	4 zampe	V		
	Bocca larga	V		
	Orecchie piccole	F		
	Occhi sporgenti	V		
	Piede palmato	V		
	Coda corta	F		
	Tentacoli	F		
7 Scoiattolo	Baffi	V		
	Coda lunga	V		
	Aculei	F		
	Corna corte	F		
	4 zampe	V		
	Antenne	F		
	Incisivi forti	V		
	Becco a punta	F		
8 Trota	Guscio robusto	F		
	Piccole squame	V		
	Zampa palmata	F		
	Tentacoli	F		
	Corpo allungato	V		
	Denti aguzzi	V		
	Antenne	F		
	Coda	V		
9 Montone	Mantello maculato (a macchie)	F		
	Corna robuste	V		
	Lunghi baffi	F		
	Artigli	F		
	2 dita	V		
	Criniera	F		
	Pelo fitto	V		
	Coda breve	V		
TOTALE GIUDIZI ERRATI SU ANIMALI				/72
TOTALE ERRORI				/144

PROVA DI FAMILIARITÀ SU PRESENTAZIONE VISIVA

L'esaminatore mostra una alla volta le 48 figure della prova: si tratta di oggetti o animali veramente esistenti, oppure di chimere costruite mettendo insieme parti di oggetti o di animali; compito del soggetto è dare un giudizio vero/falso su ogni figura.

Le figure sono state suddivise in Oggetti veri (**O**), Animali veri (**A**), e in chimere di Animali (**A+A**) o di Oggetti (**O+O**, **O+A**)

Punteggio: Si assegna un punto per ogni risposta corretta, ossia se ha detto VERO se l'oggetto o l'animale è realmente esistente, oppure FALSO in caso di chimera.

Item			Risposta Corretta	Risposta Soggetto	Punteggio
1	Chimera (pentola+pettine)	O+O	F		
2	Coccodrillo	A	V		
3	Chimera (mucca+cane)	A+A	F		
4	Chimera (Lumaca+zampe rana)	A+A	F		
5	Bottiglia	O	V		
6	Chimera (cigno+pollice)	O+A	F		
7	Chimera (pesce+guanto)	O+A	F		
8	Cammello	A	V		
9	Pavone	A	V		
10	Chimera (pistola+chitarra)	O+O	F		
11	Elicottero	O	V		
12	Chimera (cavallo+proboscide)	A+A	F		
13	Chimera (brocca+tenaglie)	O+O	F		
14	Chimera (scoiattolo+calza)	O+A	F		
15	Capra	A	V		

<i>Item</i>		<i>Risposta Corretta</i>	<i>Risposta Soggetto</i>	<i>Punteggio</i>
16 Cane	A	V		
17 Chimera (aquila+orecchie)	A+A	F		
18 Chimera (elefante+gamba)	O+A	F		
19 Chimera (rana+catena)	O+A	F		
20 Sedia	O	V		
21 Struzzo	A	V		
22 Chimera (telefono+bullone)	O+O	F		
23 Chimera (anatra+cavalluccio m.)	A+A	F		
24 Pecora	A	V		
25 Serpente	A	V		
26 Topo	A	V		
27 Chimera (barca+indice)	O+O	F		
28 Rinoceronte	A	V		
29 Molletta	O	V		
30 Chimera (orso+coda scoiattolo)	A+A	F		
31 Gufo	A	V		
32 Chimera (volpe+forchetta)	O+A	F		
33 Tazza	O	V		
34 Coniglio	A	V		
35 Chimera (tavolo+lampadina)	O+O	F		

<i>Item</i>	<i>Risposta Corretta</i>	<i>Risposta Soggetto</i>	<i>Punteggio</i>
36 Camicia O	V		
37 Passero A	V		
38 Chimera (leone+miale) A+A	F		
39 Chimera (gallina+orecchio) O+A	F		
40 Chimera (asino+chiave) O+A	F		
41 Chimera (cappello+vite) O+O	F		
42 Televisore O	V		
43 Tartaruga A	V		
44 Chimera (forbici+chiave inglese) O+O	F		
45 Chimera (gatto+gallo) A+A	F		
46 Antilope A	V		
47 Cannone O	V		
48 Squalo A	V		

Scheda Riassuntiva dei Punteggi (Risposte Corrette)

Punteggio Oggetti (O)

/16

Punteggio Animali (A)

/8

Punteggio Chimere di Oggetti (O+O e O+A)

/16

Punteggio Chimere di Animali (A+A)

/8

PROVA DI MATCHING DI PARTI DI ANIMALI

Il soggetto deve indicare fra le 4 figure di parti di animali poste in alto, quella necessaria a **completare** la figura dell'animale posta in basso. **Se il soggetto fallisce il matching, gli viene chiesto di denominare** la figura in basso (cioè di riconoscere l'animale e la parte presente). I distrattori possono essere Visivi/Semantici. Nel protocollo, a fianco sia del target che dei distrattori la posizione in cui la figura è presente nella tavola rispetto al soggetto.

Punteggio: Si assegna un punto per ogni match corretto, 0,5 punti se la risposta è errata ma è stato identificato il target, 0 punti in tutti gli altri casi.

	Item	Risp. Corretta	Denominazione	Risposta Soggetto	Punteggio
1	Coniglio - Corpo	2	Testa di Coniglio		
2	Maiale - Coda	2	Corpo di Maiale		
3	Gallo - Becco	4	Corpo di Gallina		
4	Cervo - Corna	3	Corpo di Cervo		
5	Aquila - Zampe	3	Corpo di Aquila		
6	Rana - Corpo	1	Testa di Rana		
7	Cammello - Corpo	1	Testa di Cammello		
8	Capra - Corna	1	Corpo di Capra		
9	Elefante - Zampe	1	Corpo di Elefante		
10	Passero - Becco	2	Corpo di Uccello (passero)		
11	Coccodrillo - Corpo	4	Testa di Coccodrillo		
12	Mucca - Zampe	4	Corpo di Mucca		
13	Gallina - Corpo	3	Testa di Gallina		
14	Anatra - Zampe	4	Corpo d'Anatra		
15	Cavallo - Coda	1	Corpo di Cavallo		
16	Cigno - Corpo	3	Testa di Cigno		
Totale risposte corrette					/16

PROVA DELLE FIGURE DEGRADATE DI GOLLIN

Si utilizzano la versione a 30 tavole di Sartori. Per ogni item da riconoscere ci sono 5 figure con diverso livello di degradazione, da 5 (massima degradazione) a 1 (figura completa). Quando il soggetto è riuscito a riconoscere l'item corrente, qualunque sia il livello di degradazione a cui lo ha riconosciuto, si passa direttamente all'item successivo.

Punteggio: si assegnano i punti corrispondenti al livello di degradazione della figura.

Ogni Item appartiene ad una delle 3 categorie: Animali (**A**), Vegetali (**V**), Oggetti (**O**), è pertanto possibile anche un'analisi quantitativa anche per categoria semantica.

Items	Tav. Degrad.					P.
	5	4	3	2	1	
1 O Occhiali						
2 A Gallo						
3 O Lampadina						
4 V Uva						
5 O Tromba						
6 O Cappello						
7 A Canguro						
8 V Foglia						
9 A Rana						
10 O Automobile						
11 O Televisore						
12 A Aquila						
13 O Guanto						
14 V Zucca						
15 O Pistola						

Items	Tav. Degrad.					P.
	5	4	3	2	1	
16 O Bandiera						
17 A Coccodrillo						
18 A Cervo						
19 O Chitarra						
20 V Ananas						
21 O Barca						
22 O Forbici						
23 A Pecora						
24 V Fungo						
25 O Botte						
26 A Cammello						
27 A Mucca/Toro						
28 O Ruota						
29 A Gatto						
30 O Sedia						

PG

Animali

/50

Vegetali

/25

Oggetti

/75

Totale

/150

PROVA DI GIUDIZIO DELLA FORMA DI LETTERE

Al soggetto vengono lette, una alla volta, le lettere nell'ordine di presentazione del protocollo, compito del soggetto è formarsi un'immagine mentale della lettera in STAMPATELLO MAIUSCOLO e dare un giudizio: delle prime 20 deve dire se la lettera è formata da linee rette (**R**) o anche da linee curve (**C**). Con le seconde 20 si inverte la consegna.

Punteggio: si assegna un punto per ogni risposta corretta.

Consegna: "Immagini le lettere che le dico in Stampatello Maiuscolo e mi dica se la lettera è formata solo da Linee Rette o anche da Linee Curve. Ad esempio la lettera A ... è formata solo da linee rette! Iniziamo"			
Item	Risp. Corretta	Risp. Soggetto	P.
1 O	C		
2 V	R		
3 T	R		
4 I	R		
5 S	C		
6 M	R		
7 U	C		
8 B	C		
9 G	C		
10 E	R		
11 L	R		
12 P	C		
13 N	R		
14 D	C		
15 H	R		
16 Z	R		
17 C	C		
18 Q	C		
19 R	C		
20 F	R		

Consegna: "Immagini le lettere che le dico in Stampatello Maiuscolo e mi dica se la lettera è formata solo da Linee Curve o anche da Linee Rette. Ad esempio la lettera A ... è formata anche da linee rette! Iniziamo"			
Item	Risp. Corretta	Risp. Soggetto	P.
21 S	C		
22 H	R		
23 I	R		
24 D	R		
25 T	R		
26 N	R		
27 V	R		
28 P	R		
29 O	C		
30 L	R		
31 M	R		
32 Z	R		
33 U	R		
34 C	C		
35 F	R		
36 Q	C		
37 G	R		
38 R	R		
39 E	R		
40 B	R		

Totale

/40

VALUTAZIONE DELLE CAPACITÀ DI COSTRUZIONE DELLO SCHELETRO

Al soggetto vengono lette, una alla volta, le parole nell'ordine di presentazione del protocollo, compito del soggetto è formarsi un'immagine e confrontarla con un'altra immagine mentale.

I Fase - Consegna: "ora le dirò il nome di alcuni animali, lei mi dovrebbe dire se nella realtà questi animali sono più piccoli o più grandi di una **CAPRA**. Ad esempio se le dicessi **CAMMELLO**, lei dovrebbe dirmi più grande"

II Fase - Consegna: "ora le dirò il nome di alcuni oggetti, lei mi dovrebbe dire se nella realtà questi oggetti sono più larghi che alti, o più alti che larghi. Ad esempio se le dicessi **PIATTO**, lei dovrebbe dirmi più largo che alto, mentre se le dicessi **CAMPANILE** dovrebbe dirmi più alto che largo".

Punteggio: si assegna un punto per ogni risposta corretta.

I Fase (confronto con CAPRA)			
Item (Animali)	Risp. Corretta	Risp. Soggetto	P.
1 Topo	Piccolo		
2 Cervo	Grande		
3 Anatra	Piccolo		
4 Cavallo	Grande		
5 Tigre	Grande		
6 Agnello	Piccolo		
7 Asino	Grande		
8 Rospo	Piccolo		
9 Riccio	Piccolo		
10 Giraffa	Grande		
11 Gallo	Piccolo		
12 Elefante	Grande		
13 Orso	Grande		
14 Gatto	Piccolo		
15 Scoiattolo	Piccolo		
16 Rinoceronte	Grande		
17 Maiale	Grande		
18 Marmotta	Piccolo		
19 Leone	Grande		
20 Pipistrello	piccolo		
			/20

II Fase (confronto Larghezza vs Altezza)			
Item (Oggetti)	Risp. Corretta	Risp. Soggetto	P.
1 Padella	Largo		
2 Naso	Alto		
3 Libro	Alto		
4 Cassa	Largo		
5 Boccale	Alto		
6 Saponetta	Largo		
7 Divano	Largo		
8 Armadio	Alto		
9 Bicicletta	Largo		
10 Stivale	Alto		
11 Occhio	Largo		
12 Torta	Largo		
13 Barile	Alto		
14 Pera	Alto		
15 Vaso	Alto		
16 Bandiera	Largo		
17 Secchio	Alto		
18 Sedia	Alto		
19 Letto	Largo		
20 Fibbia	Largo		
			/20

VALUTAZIONE AGGIUNTA DI DETTAGLI

Al soggetto vengono letti, una alla volta, i nomi di animali, il soggetto dopo averli visualizzati mentalmente deve dire se hanno le **orecchie dritte** sopra alla testa o se hanno le **orecchie che pendono** ai lati del capo. Esempio: "CONIGLIO" → "ha le orecchie dritte".

Punteggio: si assegna un punto per ogni risposta corretta.

Item	Risp. Corretta	Risp. Soggetto	Punteggio
1 Agnello	Pendenti		
2 Cervo	Dritte		
3 Bassotto	Pendenti		
4 Giraffa	Dritte		
5 Leone	Dritte		
6 Capra	Dritte		
7 Levriero	Pendenti		
8 Cavallo	Dritte		
9 San Bernardo	Pendenti		
10 Elefante	Pendenti		
11 Volpe	Dritte		
12 Pipistrello	Dritte		
13 Pecora	Pendenti		
14 Gatto	Dritte		
15 Maiale	Pendenti		
16 Cocker	Pendenti		
17 Topo	Dritte		
18 Asino	Dritte		
Totale Aggiunta Dettagli			/18