

PROVA DI DENOMINAZIONE DI SARTORI

Vers. Sartori et al., 1988, 1992

Il soggetto deve denominare gli oggetti e gli esseri viventi (animali e vegetali) raffigurati.

Nel protocollo gli item sono stati suddivisi per alta/bassa frequenza e oggetti animati/inanimati, e sono stati disposti in ordine alfabetico.

Punteggio: Si assegna un punto per ogni item denominato correttamente.

OGGETTI INANIMATI				ESSERI VIVENTI			
AD ALTA FREQUENZA		A BASSA FREQUENZA		A BASSA FREQUENZA		AD ALTA FREQUENZA	
ITEMS	RISP.	ITEMS	RISP.	ITEMS	RISP.	ITEMS	RISP.
19. Aeroplano		26. Ascia/ Scure		54. Anatra		18. Ape/ Vespa	
52. Anello		62. Aquilone		13. Asino		25. Arancia	
7. Bicicletta		39. Autobus/ Corriera		41. Cammello / Dromedario		10. Cane	
22. Bottone		30. Bullone/ Dado		47. Capra		6. Carota	
57. Camicia		17. Chitarra		32. Cervo		36. Cavallo	
55. Chiodo		14. Elicottero		16. Cipolla		23. Elefante	
45. Cucina/ Stufa		33. Forbici		2. Coniglio/ Lepre		20. Fragola	
15. Gamba		34. Frigorifero		58. Giraffa		29. Gallina	
59. Labbra / Bocca		50. Molletta		4. Gorilla/ Scimmia		56. Gatto	
1. Letto		63. Posacenere		35. Pannocchia / Mais		46. Insalata / Verza	
38. Orologio		5. Righello		53. Peperone		61. Leone	
31. Penna		42. Rubinetto		11. Ragno		60. Limone	
51. Pistola		48. Scodella		27. Rinoceronte		8. Mosca	
9. Scarpa		24. Sgabello		37. Rondine		40. Orso	
28. Tazza		3. Trapano		64. Scoiattolo		43. Patata	
44. Vaso		12. Vite		21. Sedano		49. Tigre	
Tot. parz.		Tot. parz.		Tot. parz		Tot. parz.	
TOT. OGGETTI INANIMATI:		/ 32		TOT. ESSERI VIVENTI:		/32	
TOT. ALTA FREQUENZA:		/ 32		TOT. BASSA FREQUENZA:		/32	

TOTALE DENOMINAZIONE: /64

Cut-off: