

FLUFF TEST – MANO SINISTRA

Vers. Cocchini et al., 2001

I gettoni in velcro (v. Materiale Fluff test) vengono attaccati ai vestiti del soggetto secondo lo schema corporeo fornito (15 sul lato destro e 9 sul lato sinistro); durante la disposizione dei cartoncini il soggetto viene bendato, seduto e intrattenuto con una conversazione per evitare un eventuale conteggio mentale degli stimoli. Al soggetto (sempre bendato) viene poi richiesto di togliere tutti i gettoni attaccati ai propri abiti, senza restrizioni temporali. Il compito termina quando il soggetto ha raccolto tutti i gettoni o dice di aver completato.

Consegna: "Usando la sua mano sinistra, lei dovrebbe trovare e rimuovere i gettoni che io le ho messo sui vestiti. Non ci sono limiti di tempo. Sarà lei a dirmi quando pensa di aver finito il compito"

Occorre tenere il tempo ed annotare l'ordine con cui i gettoni vengono trovati e rimossi dal soggetto.

Punteggio: si assegna un punto per ogni gettone recuperato tenendo separati i recuperi sul lato destro e quelli sul lato sinistro. Viene calcolata quindi la percentuale di gettoni recuperati per ogni emispazio corporeo (dx-sx).

Fluff Test - Scheda Riassuntiva dei Punteggi:

	P.G.	Val. Norm.	
Gettoni a Destra	/9		%
Gettoni a Sinistra	/15	≥ 13	%

