

MMSE - MINI MENTAL STATE EXAMINATION

Versione Nolfi et al., 1997

1. Orientamento

/10

Temporale "Mi dica che ... è?"

	Risp.	Sog.	Punteg.
Data/Giorno del mese			
Mese			
Anno			
Giorno della Settimana			
Stagione			

Spaziale "In che ... ci troviamo?"

	Risp.	Sog.	Punteg.
Luogo (Ospedale/Casa)			
Piano			
Città			
Regione			
Stato/Nazione			

2. Memoria

/3

2.a Registrazione Annunciare al paziente che si farà un test di memoria.

Consegna: "Le dirò il nome di tre oggetti. Lei dovrà ripeterli dopo che io li avrò detti tutti e tre. Si ricordi quali sono perché glieli chiederò di nuovo tra qualche minuto. Adesso mi ripeta questi tre oggetti: CASA, PANE, GATTO".

Assegnare **1** punto per ogni risposta esatta al **primo tentativo**, altrimenti **0**.

Nel caso in cui il paziente non sia in grado di rievocarli tutti e tre al primo tentativo, ripeterli, fino a un **massimo di 6 volte**, finché il soggetto non li abbia appresi tutti e tre, in tal caso, comunque, non verranno assegnati punti.

	Risp.	Sog.	Punteg.
Casa			
Pane			
Gatto			

N. Tentativi di apprendimento oltre al primo:

3. Attenzione e Calcolo

/5

Fare entrambe le prove (3.a./3.b.) ed assegnare il migliore tra i due punteggi

3.a. Serie di 7 Chiedere al paziente di sottrarre la cifra **7** da **100** per **5** volte.

Trascrivere negli appositi spazi qui sotto le 5 risposte date dal paziente: **in caso di errore fornire al soggetto il valore corretto da cui sottrarre 7. [93, 86, 79, 72, 65]** Assegnare **1** punto per ogni risposta esatta.

	Risp.	Sog.	Punteg.

2. Memoria

/3

2.b Rievocazione "Quali erano i nomi dei tre oggetti che le ho chiesto di ricordare prima?"

Assegnare **1** punto per ogni risposta esatta.

	Risp.	Sog.	Punteg.
Casa			
Pane			
Gatto			

3. Attenzione e Calcolo

3.b. Prova all'indietro Consegna: "Ora le dirò una parola e le chiederò di scandirla lettera per lettera prima in avanti e poi all'indietro. La parola è **CARNE**. Può scandirla lettera per lettera in avanti? ... Ora la scandisca lettera per lettera all'indietro". **[E-N-R-A-C]** Assegnare **1** punto per ogni risposta esatta.

	Risp.	Sog.	Punteg.

4. Linguaggio

/8

4.a. Riconoscimento *Mostrare al paziente prima un **orologio da polso** e chiedere: "Che cos'è questo?"; fare lo stesso con una **matita**.*
Assegnare **1** punto per ogni risposta esatta al **primo tentativo**, altrimenti **0**.

	Risp. Sog.	Punteg
Orologio		
Matita		

4.b. Ripetizione Frase *"Ripeta per favore questa espressione: **SOPRA LA PANCA LA CAPRA CAMPA**" (leggere molto lentamente).*

Assegnare **1** punto per ogni risposta esatta al **primo tentativo**, altrimenti **0**. Se la risposta non è corretta, scrivere la risposta data.

Risp. Sog.	Punteg

4.c. Lettura *"Legga quello che è scritto qui (mostrare il cartoncino contenente il comando **CHIUDA GLI OCCHI**) e lo faccia".*

Assegnare **1** punto se il paziente esegue correttamente.

Risp. Sog.	Punteg

4.d. Esecuzione Comando a tre stadi. *"Adesso le darò un foglio di carta. Lo prenda con la mano destra, lo pieghi a metà usando entrambe le mani e lo butti per terra". Non dare suggerimenti, al limite dire: "faccia quello che le ho detto!"*

Assegnare **1** punto per ogni comando eseguito correttamente.

	Risp. Sog.	Punteg
Prende il foglio con la mano destra		
Lo piega a metà		
Lo butta per terra		

4.e Scrittura *"Scriva una frase o un pensiero qualsiasi che le viene in mente".*

Assegnare **1** punto se la frase è sensata e contiene almeno un soggetto e un verbo; Errori di ortografia o di grammatica sono accettabili.

Risp. Sog.	Punteg

5. Prassia Costruttiva

/1

*"Copi disegno (presentare il foglio del disegno dei due pentagoni incrociati)". Assegnare **1** punto solo se sono presenti tutti i 10 angoli, e due di questi si intersecano formando una figura a quattro lati. Tremore e rotazione vanno ignorati.*

MMSE – Scheda Riassuntiva dei Punteggi

Punteggio MMSE

PG

/30

Punteggio MMSE

PC

/30

Cut-Off: 14 se scolarità 0 aa.; **17** se scolarità 1-3 aa.;
21 se scolarità 4-5 aa.; **23** con scolarità > 5 aa.

Totale Orientamento Spazio-Temporale

/10