

PROVA DI MATCHING DI PARTI DI ANIMALI

Vers. Sartori et al., 1988, 1992

Il soggetto deve indicare fra le 4 figure di parti di animali poste in alto, quella necessaria a **completare** la figura dell'animale posta in basso. **Se il soggetto fallisce il matching, gli viene chiesto di denominare** la figura in basso (cioè di riconoscere l'animale e la parte presente). I distrattori possono essere Visivi/Semantici. Nel protocollo, a fianco sia del target che dei distrattori la posizione in cui la figura è presente nella tavola rispetto al soggetto.

Punteggio: Si assegna un punto per ogni match corretto, 0,5 punti se la risposta è errata ma è stato identificato il target, 0 punti in tutti gli altri casi.

	Item	Risp. Corretta	Denominazione	Risposta Soggetto	Punteggio
1	Coniglio - Corpo	2	Testa di Coniglio		
2	Maiale - Coda	2	Corpo di Maiale		
3	Gallo - Becco	4	Corpo di Gallina		
4	Cervo - Corna	3	Corpo di Cervo		
5	Aquila - Zampe	3	Corpo di Aquila		
6	Rana - Corpo	1	Testa di Rana		
7	Cammello - Corpo	1	Testa di Cammello		
8	Capra - Corna	1	Corpo di Capra		
9	Elefante - Zampe	1	Corpo di Elefante		
10	Passero - Becco	2	Corpo di Uccello (passero)		
11	Coccodrillo - Corpo	4	Testa di Coccodrillo		
12	Mucca - Zampe	4	Corpo di Mucca		
13	Gallina - Corpo	3	Testa di Gallina		
14	Anatra - Zampe	4	Corpo d'Anatra		
15	Cavallo - Coda	1	Corpo di Cavallo		
16	Cigno - Corpo	3	Testa di Cigno		
Totale risposte corrette					/16