

PANTOMIMA D'USO DI OGGETTI

Versione di De Renzi et al. (1980)

Procurarsi i Seguenti oggetti: **Ventaglio, Pettine, Gomma, Forchetta, martello, Chiave, Bicchiere, Cacciavite, Sega, Pistola.**

Appoggiare gli oggetti, uno alla volta, sul tavolo, chiedere al soggetto di eseguire la pantomima d'uso dell'oggetto, impedendogli di toccare o prendere in mano l'oggetto, lo può solamente guardare (modalità visiva).

Indicare se il paziente mima l'oggetto anziché il suo uso.

Punteggio: 2 punti per esecuzione corretta; 1 punto per esecuzione corretta dopo ripetizione del comando; 0 punti per esecuzione sempre scorretta.

Lo stesso test si può somministrare in modalità visiva (il paziente vede l'oggetto e deve mimarne l'uso senza toccarlo), in modalità verbale (al paziente si chiede di mimare l'uso di un oggetto denominato dall'esaminatore, senza mostrarglielo) e in modalità tattile (il paziente bendato deve mimare l'uso dell'oggetto che gli viene fornito in mano).

"Mi fa vedere come si usa ..."		Risposta Soggetto	Punteggio
1	Bicchiere		
2	Cacciavite		
3	Pettine		
4	Pistola		
5	Forchetta		
6	Chiave		
7	Gomma		
8	Sega		
9	Martello		
10	Ventaglio		
Totale Pantomima d'Uso degli Oggetti			/20

Valori normali ≥ 18