

TEST DEL CRONISTA

vers De Renzi et al., 1977 e 1978

Questo test viene solitamente preceduto dal Token-Test (Test dei Gettoni) di cui se ne utilizzano anche i materiali.

I gettoni vengono schierati sul tavolo nella medesima disposizione usata nel Test dei Gettoni.

L'Esaminatore deve toccare i gettoni come espresso nel protocollo, il paziente deve verbalizzare ciò che l'esaminatore fa (con un adeguato utilizzo di nomi, verbi, aggettivi, ecc.)

Consegna: "Questa è una prova nel corso della quale lei deve fare come il cronista della radio, che informa persone lontane su ciò che sta avvenendo. Osservi bene ciò che io faccio con questi gettoni e lo descriva il più accuratamente possibile, in modo che gli altri possano capire esattamente ciò che sto facendo. Lei dovrà essere molto preciso, per esempio se ora che ci sono tutti questi gettoni, io tocco il quadrato nero grande, non può limitarsi a dire "ha toccato un quadrato" e neppure "ha toccato il quadrato nero", perché chi ascolta non saprebbe se ho toccato quello grande o quello piccolo".

N.B. Se il soggetto descrive in modo scorretto o impreciso un item (unici sostantivi ammessi sono CERCHIO e QUADRATO, alternative come CIRCOLO, TONDO, DISCO, QUADRO, ecc. vanno considerate errate), l'Esaminatore lo informa che ha sbagliato ("... non è il termine giusto, dica il nome giusto") e ripete il gesto. Se il soggetto traslascia il verbo TOCCARE, limitandosi a descrivere il gettone, l'Esaminatore dovrà chiedergli "cosa deve fare col ...", in tal caso se precisa il verbo corretto non viene penalizzata la dimenticanza, in quanto considerato implicito.

Un certo numero di items della quinta parte possono essere formulati in modo diverso da quanto previsto, pur trasmettendo le informazioni necessarie per una loro riproduzione corretta. Nel protocollo vengono evidenziate anche le altre risposte accettabili, da considerarsi come guida rispetto a nuove e non previste verbalizzazioni dell'ordine.

Punteggio Globale: attribuire 1 punto per ogni item correttamente riferito alla prima esecuzione, 0,5 punti se la descrizione è corretta solo alla seconda esecuzione, altrimenti 0 punti.

Punteggio Pesato: attribuire 1 punto per ogni parola rilevante (sottolineata) correttamente riferita alla prima esecuzione, dei primi 16 item.

Scheda Riassuntiva dei Punteggi: Test del Cronista

	P. Grezzo	P. C.	P. Equiv.	Cut-Off
Punteggio Globale	/26	/26		18,35
Punteggio Pesato	/60	/60		54

STIMOLO	RISPOSTA DEL SOGGETTO	Punteggio Globale			Punteggio Pesato	
		0	0,5	1		
Parte A – Solo i Gettoni Grandi						
1. Tocchi il <u>quadrato</u> <u>giallo</u>					① ① ②	
2. Tocchi il <u>cerchio</u> <u>nero</u>					① ① ②	
3. Tocchi il <u>cerchio</u> <u>verde</u>					① ① ②	
4. Tocchi il <u>quadrato</u> <u>bianco</u>					① ① ②	
TOTALE PARTE A					/4	/8
Parte B – Tutti i Gettoni						
5. Tocchi il <u>cerchio</u> <u>bianco</u> <u>piccolo</u>					① ① ② ③	
6. Tocchi il <u>quadrato</u> <u>giallo</u> <u>grande</u>					① ① ② ③	
7. Tocchi il <u>quadrato</u> <u>verde</u> <u>grande</u>					① ① ② ③	
8. Tocchi il <u>cerchio</u> <u>nero</u> <u>piccolo</u>					① ① ② ③	
TOTALE PARTE B					/4	/12
Parte C – Solo i Gettoni Grandi						
9. Tocchi il <u>cerchio</u> <u>rosso</u> e il <u>quadrato</u> <u>bianco</u>					① ① ② ③ ④	
10. Tocchi il <u>quadrato</u> <u>giallo</u> e il <u>quadrato</u> <u>nero</u>					① ① ② ③ ④	
11. Tocchi il <u>quadrato</u> <u>bianco</u> e il <u>cerchio</u> <u>verde</u>					① ① ② ③ ④	
12. Tocchi il <u>cerchio</u> <u>bianco</u> e il <u>cerchio</u> <u>rosso</u>					① ① ② ③ ④	
TOTALE PARTE C					/4	/16
Parte D – Tutti i Gettoni						
13. Tocchi il <u>cerchio</u> <u>bianco</u> <u>grande</u> e il <u>quadrato</u> <u>verde</u> <u>piccolo</u>					① ① ② ③ ④ ⑤ ⑥	
14. Tocchi il <u>cerchio</u> <u>nero</u> <u>piccolo</u> e il <u>quadrato</u> <u>giallo</u> <u>grande</u>					① ① ② ③ ④ ⑤ ⑥	
15. Tocchi il <u>quadrato</u> <u>verde</u> <u>grande</u> e il <u>quadrato</u> <u>rosso</u> <u>grande</u>					① ① ② ③ ④ ⑤ ⑥	
16. Tocchi il <u>quadrato</u> <u>bianco</u> <u>grande</u> e il <u>cerchio</u> <u>verde</u> <u>piccolo</u>					① ① ② ③ ④ ⑤ ⑥	
TOTALE PARTE D					/4	/24

STIMOLO	RISPOSTA DEL SOGGETTO	Punteggio Globale		
		0	0,5	1
Parte E – Solo i Gettoni Grandi				
17. Metta il cerchio rosso sopra il quadrato verde				
18. Metta i cerchi sui quadrati di colore corrispondente <i>Alternativa:</i> enumerazione per colore dei gettoni, tipo Metta il cerchio rosso sul quadrato rosso, il cerchio verde sul quadrato verde, ecc.				
19. Metta il quadrato verde lontano dal quadrato giallo <i>Alternativa:</i> spostare, allontanare, togliere, tirar via, ecc. il quadrato verde senza citare il quadrato giallo				
20. Metta il quadrato verde vicino (accanto, a fianco del) al cerchio rosso				
21. Tocchi lentamente i quadrati e rapidamente i cerchi <i>Alternative:</i> nomina singolarmente i gettoni, dice che i primi vengono toccati lentamente o piano e i secondi rapidamente o in fretta				
22. Metta il cerchio rosso fra il quadrato giallo e quello verde				
23. Tocchi tutti i cerchi eccetto quello verde <i>Alternative:</i> tocca i cerchi dal rosso al bianco, oppure enumera tutti i gettoni toccati				
24. Metta il quadrato giallo sotto il cerchio nero <i>Alternative:</i> metti il quadrato giallo al posto del cerchio nero e poi metti il cerchio nero sopra il quadrato giallo				
25. Metta tutti i cerchi nella scatola				
26. Metta i quadrati uno sull'altro <i>Alternative:</i> impila i quadrati uno sull'altro, oppure metti il quadrato ... sul quadrato ...				
TOTALE PARTE E		/10		